

O ROUBO DE CRIAÇÕES

Roteiro para jogo de papéis



Roteiro para jogo de personagens

Uma escola organizou, entre os alunos, um concurso para criar uma jovem empresa. Divididos em equipes, os estudantes deviam apresentar uma proposta original de empresa que gerasse lucros. A melhor criação receberia um prêmio. Um membro da equipe A teve criado algo, mas os outros não gostaram muito. Mesmo assim, guardaram em local seguro, pensando talvez em aperfeiçoá-la. Já a equipe B criou coisas ótimas, mas não tomou medidas para proteger suas criações. A equipe A enviou um espião para roubar as melhores criações do time rival. No final, a equipe A venceu o concurso graças às criações da equipe B que, infelizmente, não pôde provar que haviam sido roubadas, pois não tinha nenhum registro.



Refleta sobre as questões morais envolvidas nessa situação, assumindo um dos seguintes papéis:

Equipe A

Membro nº 1 Foi você que elaborou a criação inicial da equipe A. Tudo bem que não era a criação mais brilhante do mundo, mas ninguém apresentou nada melhor, certo? Você ficou chateado porque os colegas não o ajudaram a aprimorar a sua proposta e não acha que sua equipe merecia ganhar usando as criações da equipe B.

Membro nº 2: Foi você que insistiu para guardar o registro das criações, de forma que a equipe pudesse comprovar sua autoria. Afinal, toda criação merece atenção, e nada mais natural do que anotar. A equipe B não tinha nenhuma prova documental de suas criações e deveria ter sido mais prudente, registrando o trabalho.

Membro nº 3: Foi você o espião encarregado de descobrir as criações da equipe B e contar tudo para a equipe A. Embora os membros da equipe B não sejam seus melhores amigos, você se sente mal com o que fez. Na verdade, você não esperava que sua equipe fosse vencer o concurso.

Equipe B

Membro nº 1: Foi você que desenvolveu a criação vencedora, mas no final quem recebeu os créditos foi a equipe A. Como é possível mentir desse jeito publicamente? Eles alegam que não fizeram nada de errado porque não houve violação de direito de autor. Mas todo mundo sabe que roubo é roubo!

Membro nº 2: É uma pena que a sua equipe não tenha vencido, mas francamente os outros mostraram muito mais iniciativa e merecem aplausos por isso. No fundo, a culpa é da sua equipe, que não registrou as criações. Mas quem poderia imaginar que elas seriam roubadas? Deixa para lá, afinal é apenas um concurso escolar.

Membro nº 3: Foi você que contou à equipe A sobre sua criação que acabou vencendo. Você está se sentindo um idiota, mas nunca pensou que a outra equipe fosse roubar a criação e usá-la no concurso. Que falta de respeito! Todo mundo está chateado porque a equipe A venceu graças à sua criação. É melhor não dizer que foi você que contou, isso só deixaria os colegas com mais raiva ainda.